

## Conditions techniques pour les concours du développement de la base dans le ISU Judging System 2010 / 2011

Catégorie	Durée du programme libre + 10 / - 10 sec.	Contenu du programme libre: maximum sauts	Contenu du programme libre: maximum pirouettes	Contenu du programme libre: maximum pas
Sans tests USP filles et garçons ( <b>musique vocale autorisée</b> )	2 min.	<b>1ère possibilité:</b> max. 4 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts qu'on souhaite, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points. <b>Simple Axel et/ou sauts doubles ne sont pas autorisés.</b>	max. 3 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, <b>CoSp</b> *.  (Toutes les pirouettes sont jugées avec un Level 1 A).	½ séquence de pas chorégraphiée ou un ½ pas en spirales chorégraphié (au moins 2 positions en spirale, dont chacune tenue au moins pendant 2 sec., une à <b>droite</b> , une à <b>gauche</b> .  „No value“ uniquement si aucune position n'est tenue 2 sec. ou s'il n'y a pas de spirale sur le deuxième pied.
		<b>ou 2ème possibilité:</b> max. 5 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). <b>Simple Axel et/ou sauts doubles ne sont pas autorisés.</b>	max. 2 pirouettes parmi les suivantes: USp, SSp, CSp, CUSp, CoSp*.  (Toutes les pirouettes ont un Level 1 A).	
Inter-Bronze réussi garçons et filles	2 ½ min.	max. 5 éléments de sauts (2 combinaisons ou 2 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts, sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points.	max. 3 pirouettes <b>différentes</b> parmi les possibilités suivantes: USp, SSp, CSp, <u>LSp</u> , CCoSp, <b>CoSp</b> *, CSSp, CCSp, CUSp, FCSp, FCoSp. Une pirouette dans une position.  Toutes les pirouettes sont jugées avec un Level 1 A.	1 séquence de pas chorégraphiée ou pas en spirale chorégraphié (2 positions en spirale au moins, chacune tenue au moins 3 sec., une à <b>droite</b> , une à <b>gauche</b>  No value" seulement si aucune position n'est tenue 3 secondes ou s'il n'y a pas de spirale sur le deuxième pied.
Bronze réussi filles et garçons	3 min.	max. 6 éléments de sauts (3 combinaisons ou 3 suites de sauts). Seule 1 combinaison peut avoir 3 sauts sinon 2 sauts. Une suite de sauts peut comprendre autant de sauts que l'on veut, mais seuls les 2 sauts dont la valeur de base est la plus élevée comptent dans le total de points. L'Axel y est obligatoire.	max. 3 pirouettes différentes, dont une pirouette combinée (au moins 2 tours par position, total 10 tours), <b>1 des pirouettes doit être une pirouette sans changement de position</b> et la troisième étant libre mais devait être différente des 2 pirouettes précédentes imposées.	1 séquence de pas chorégraphiée utilisant toute la surface de la piste ou 1 pas en spirale chorégraphié (2 positions en spirale, dont chacune tenue au moins 3 sec. ou 1 position de spirale tenue au moins 6 sec.). Séquence de pas chorégraphiée et pas de spirale chorégraphié sont jugés par les GOEs.

Catégorie	Durée du programme libre + 10 / - 10 Sec.	Contenu du programme libre:	Contenu du programme libre:	Contenu du programme libre:
		maximum sauts	maximum pirouettes	maximum pas
Inter-Argent réussi Dames	3 min. comme Cadets USP			
Inter-Argent réussi Messieurs	3 ½ min. comme Cadets USP			
Argent réussi Dames	3 ½ min. comme Juniors USP			
Argent réussi Messieurs	4 min. comme Juniors USP			

\* pour que la CoSp 1A resp. la CoSp1 soit jugée, il faut qu'elle contienne une variante simple ou difficile dans la position "Upright" – par ex. pirouette assise ou pirouette horizontale avec une variante simple ou difficile dans la "position Upright". Une CoSp contenant une pirouette horizontale et une pirouette assise suivi d'un "final wind-up" sans variante simple ou difficile est en principe considéré comme CoSp. 2 tours au moins sont exigés dans la position de base.

### Jugement des programmes libres pour les catégories du développement de base (catégories sans test USP et avec test Inter-Bronze)

#### a) Eléments supplémentaires

W	Saut de trois
Sz	Saut écarté

Sauts	+++	++	+	BASE	-	--	---
Saut de trois	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,3</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,3
Saut écarté (angle droit pour base)	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,3</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,3

#### Attention:

- Plusieurs sauts de trois sont jugés comme suite de sauts.
- Un saut écarté en liaison avec un autre saut est considéré comme suite de sauts. La liaison doit être exécutée avec un "sautillement", un (1) trois ou un mohawk.
- Le programme libre de la catégorie sans test USP ne peut pas contenir ni simple Axel ni double saut. Si un programme libre contient malgré tout un de ces éléments non autorisés, cet élément est retiré du jugement et indiqué avec „\*“ (no value).
- Le programme libre de la catégorie Bronze doit contenir un Axel. Si ce n'est pas le cas, le dernier élément de saut resp. la combinaison de sauts / séquence de sauts reçoit un „\*“ (no value).
- **Nouveau:** Si le „half-loop“ (landing backwards) aussi appelé Euler est présenté dans une combinaison ou séquence de sauts, le „half-loop“ reçoit une valeur de base d'un «1Lo». **Par exemple combinaison:** 1A + "half loop" + 1S (combinaison à 3 sauts) ou "half-loop" + 1F / 1S (combinaison à 2 sauts). **Exemple séquence:** "2T + "half-loop" + 2T séquence.

#### b) Jugement des pirouettes avec Level 1 A

Pirouettes Level 1 A	+++	++	+	BASE (3 tours au moins, pour CoSp 5 tours au moins)	-	--	---
USp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,6</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
SSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,7</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,8</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CoSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,9</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
CUSp	+ 0,6	+ 0,4	+ 0,2	<b>0,9</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4

**Attention:**

- „Spin no value“: moins que 2 tours dans une position de base
- A partir des programmes libre à 3 minutes (**avec test de libre Bronze**) il n'y a plus de pirouettes en Level 1A ou des pirouettes en Level 1, mais uniquement les Levels selon les directives de l'ISU

**c) Jugement des séquences de pas chorégraphiés resp. des pas en spirales chorégraphiés**

Dans les programmes libre de 2 min. (**sans test USP**) la ½ séquence de pas chorégraphiée resp. le ½ pas en spirale chorégraphié est jugé selon la valeur de base indiquée ci-dessous et le juge évalue la valeur à l'aide des GOE.

Dans les programmes libre de 2 ½ min. (**avec test de libre Inter-Bronze**) la séquence de pas chorégraphiée resp. le pas en spirale chorégraphié est jugé selon la valeur de base indiquée ci-dessous et le juge évalue la valeur à l'aide des GOE.

<b>Pas / pas en spirale chorégraphié</b>	<b>+++</b>	<b>++</b>	<b>+</b>	<b>BASE</b>	<b>-</b>	<b>--</b>	<b>---</b>
½ pas en spirale chorég. (ChSp A = Choreo Spirals A)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>0,5</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
½ séquence de pas chorég. (ChSt A = Choreo Step Sequence A)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>0,5</b>	- 0,1	- 0,2	- 0,4
Pas en spirale chorég. (ChSpB = Choreo Spirals B)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>1,0</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9
Séquence de pas chorég. (ChStB = Choreo Step Sequence B)	+ 1,0	+ 0,6	+ 0,3	<b>1,0</b>	- 0,3	- 0,6	- 0,9

**d) Components**

Dans **toutes** les catégories – **sans test USP jusqu'à test argent USP réussi** – seules les 3 Components suivants sont jugées:

- Skating Skills
- Transition
- Performance (valeur agrégée de l'interprétation, chorégraphie et performance)

Le facteur pour les Components passe de 1.6 à 2.0!

**e) Règlement „Under-rotation“**

Le règlement concernant la „**under-rotation**“, qui a été introduit par l'ISU pour la saison 2010/2011, n'entre pas en ligne de compte pour les catégories développement de base sans test USP, Inter Bronze, Bronze et Inter Argent, sauf chez le 2A et les triple sauts. Lorsque la règle „under-rotation“ n'est pas appliquée, un saut est « downgraded » quand il manque plus d'un quart de tours.

**f) Bonus lors de la deuxième partie du libre**

Pour les programmes libres jusqu'à 2 ½ min. (**sans test USP et Inter-Bronze réussi**) la règle du bonus, qui multiplie les points obtenus par 1.1 dans la deuxième partie du libre pour les éléments de saut, n'entre pas en ligne de compte.

**g) Chutes (Fall)**

Dans les catégories du développement de la base jusqu'à la catégorie avec test Inter-Argent y compris, une déduction de - 0,5 points du résultat final est effectuée pour chaque chute. Dès la catégorie de développement de la base avec test argent, les déductions pour les chutes se basent sur les directives de l'ISU.

**h) Déductions pour la durée du programme trop longue ou trop courte**

Dans les catégories du développement de la base "**sans test USP, Inter-Bronze, Bronze et Inter-Argent**", une déduction de -0,5 points du résultat final est effectuée pour chaque tranche de 5 secondes dépassant la durée du programme tolérée ou pour chaque tranche de 5 secondes manquant à la durée du programme toléré. A partir de la catégorie Argent du développement de la base les déductions se basent sur les directives de l'ISU.

**Conseils de l'USP concernant les exigences pour les jurys / panels techniques pour les catégories de développement de base**

- Toutes les catégories développement de base peuvent se dérouler avec la version papier.
- Il est important que les fonctionnaires étant mentionnés sur les listes USP des fonctionnaires de compétition soient engagés selon leur fonction.
- Les directives établies par l'ISU et l'USP concernant les conflits d'intérêt sont à respecter absolument. Exemples:

- ◇ Aucun spécialiste technique ne doit juger une patineuse ou un patineur qui l'entraîne lui-même, même si cette patineuse ou ce patineur est accompagné par un autre entraîneur ce jour-là;
- ◇ Aucun juge ne doit juger une patineuse ou un patineur, qui est entraîné et/ou accompagné à cette compétition par un membre de sa famille;
- ◇ Deux membres de la même famille peuvent fonctionner en même temps dans le panel à condition que l'un est dans le panel du jury et l'autre dans le panel technique. Il n'est pas permis que deux membres de la famille fonctionnent en même temps dans le jury.
- Toutes les catégories développement de base devraient être jugées avec au moins 3 juges, dont 1 juge 1<sup>ère</sup> classe.
- Les juges doivent appartenir à différents clubs, ceci est valable également pour le panel technique.
- Le panel technique doit être composé au minimum par 1 contrôleur technique (TC) et un spécialiste technique (TS). A partir de la catégorie Bronze, le panel technique doit contenir en plus un spécialiste technique assistant (TSA), car ces catégories sont jugées selon les directives de l'ISU (avec Levels). Exceptionnellement des contrôleurs techniques peuvent fonctionner comme spécialistes techniques et vice versa. Soit le TC, TS ou TSA devrait être mentionné avec un d) sur la liste des fonctionnaires de l'USP.

UNION SUISSE DE PATINAGE  
Commission Figure